



MIUR.AOODRSI Reg. Uff. prot 3119/USC

**BANDO DI CONCORSO USR Sicilia – AICA**  
**per gli studenti degli Istituti Scolastici secondari di I e II grado della Sicilia**  
**a.s. 2015-2016**

# **PROGETTI DIGITALI**

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'Intesa sottoscritto in data 16 settembre 2015, indicano la terza edizione del concorso "**Progetti Digitali**" rivolto agli studenti degli istituti secondari di primo e di secondo grado della Sicilia.

## **Regolamento del concorso**

### **Art. 1 - Finalità**

Il concorso "**Progetti Digitali**", nella cornice delle azioni definite dal Piano Nazionale Scuola Digitale, ha lo scopo di stimolare la riflessione sul cambiamento innescato dall'utilizzo delle tecnologie in classe, l'attitudine al lavoro di gruppo, la pratica di soluzioni informatiche di comunicazione e progettazione, il pensiero procedurale.

**La terza edizione del concorso** propone di sviluppare una delle seguenti tematiche, oggetto di studio nel corso dell'a.s. 2015-2016:

1. **“Logica e pensiero computazionale”**, per lo sviluppo delle abilità di problem solving e la creatività degli studenti.
2. **“Social media ed e-safety”**, per accrescere la motivazione degli studenti, attraverso un uso consapevole e sicuro della rete, rendendoli consapevoli delle opportunità offerte dalla tecnologie per costruire le proprie conoscenze in modo autonomo e personale.
3. **“Internazionalizzazione del curriculum”**, attraverso iniziative ed esperienze finalizzate a preparare competenze, conoscenze e abilità degli studenti adatte ad un contesto internazionale e multiculturale.

Gli Istituti scolastici sono invitati a presentare prodotti multimediali, basati su una delle suddette tematiche, anche sotto forma di spot pubblicitari, fruibili dai principali player (VLC, Media player) o browser.

## **Art. 2 Destinatari del bando**

Destinatari del bando sono le classi degli Istituti Scolastici Secondari di Primo e Secondo grado della Sicilia, anno scolastico 2014/2015.

## **Art. 3 Modalità di partecipazione**

- Le scuole che intendono partecipare al concorso, dovranno individuare un docente referente che supporterà gli studenti ed i docenti della classe coinvolta nell'elaborazione del progetto.
- La trasmissione dei prodotti all'USR Sicilia dovrà essere effettuata tramite uno strumento di tipo "cloud" (Google drive, One Drive, ecc.), dove detti elaborati dovranno essere resi temporaneamente disponibili.
- Il prodotto e i tutti i materiali presentati devono essere inediti (cioè mai pubblicati, neppure in Internet) e non saranno restituiti. Non sono ammesse opere che partecipino contemporaneamente ad altri concorsi.
- Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è fissato alle **ore 20,00 del 30 aprile 2016**, entro il quale le istituzioni scolastiche dovranno trasmettere alla casella mail [pnsd.usr.sicilia@istruzione.it](mailto:pnsd.usr.sicilia@istruzione.it) la Scheda descrittiva del progetto (allegato A)
- Nella Scheda descrittiva del progetto (allegato A), oltre alle altre informazioni richieste, nella sezione 4 (Documentazione del progetto), in corrispondenza della voce "Reperibilità dei materiali" dovranno essere indicate le modalità di accesso al prodotto ed eventuali link a cloud.

## **Art. 4 Valutazione**

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, appositamente istituita dall'USR.

La Commissione opererà autonomamente.

I materiali saranno valutati e sarà assegnato un punteggio in base ai seguenti criteri:

1. grado di innovazione nella didattica;
2. grado di partecipazione/interazione degli studenti, con compiti in cui si richiede loro la produzione di materiali digitali, la consultazione di fonti diversificate in rete, la partecipazione a comunità di pratica online, la risoluzione di problemi autentici;
3. supporto dato dalle ICT al setting di apprendimento ed alla didattica;
4. eventuale collaborazione attivata tra i docenti della classe;
5. prodotto finale (significatività, creatività, trasferibilità).

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5, solo il criterio 3 vedrà raddoppiato il punteggio; in caso

di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità. Se anche in questo caso si raggiungesse la parità il primo premio verrà assegnato exequo (ex aequo) e il valore previsto suddiviso tra i vincitori.

### **Art. 5 Premi**

Verranno assegnati complessivamente **8 premi** del valore di **€ 600,00 ciascuno**, *tre* per la sezione della scuola secondaria di I grado, *due* per quella del primo biennio della secondaria di II grado e *tre* per quella dell'ultimo triennio della secondaria di II grado.

Il premio è destinato alla classe partecipante che presenta il prodotto.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività dimostrati.

I docenti referenti che hanno supportato le classi vincitrici potranno accedere gratuitamente all'esame di una delle certificazioni informatiche messe a disposizione dall'AICA e indicate nell'allegato B (Elenco Certificazioni AICA).

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati **nel corso di un evento in data e luogo da definire**. La premiazione è a cura di AICA.

### **Art. 5 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore**

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per la Sicilia e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

**Palermo, 16 febbraio 2016**

**Il Direttore Generale  
Maria Luisa Altomonte**

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3, c. 2, D.Lgs. 39/93)